

**Bootcamp HTML Web Developer**

**LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO ESSENCIAL**

**- Abstração**

É a habilidade de se concentrar nos aspectos essenciais de um contexto qualquer, ignorando as características menos importantes ou acidentais.

- Algoritmo é uma sequência de passos para resolver um problema.

- Pseudocódigo é uma forma genérica de escrever um algoritmo, utilizando uma linguagem simples, nativa que possa ser entendida por qualquer pessoa.

- Fluxograma é uma ferramenta usada para representar graficamente um algoritmo, isto é, a sequência lógica e coerente de um fluxo de dados.

- Variável é um objeto (uma posição frequentemente localizada na memória) capaz de reter ou representar uma expressão ou um valor.

- Expressão Aritmética é uma expressão que se utiliza funções aritmética variáveis ou constantes.

- Expressão Literal tem como resultado valores literais.

- Expressão relacional retorna valores lógicos.

- Concatenação é um termo usado para designar a união do conteúdo de duas strings.

- Estrutura de Repetição permite que se repita mais de uma ou mais vezes um comando ou um conjunto de comandos de acordo com uma condição ou contador.

- Linguagem de Programação é uma linguagem escrita e formal que especifica um conjunto de instruções ou regras usadas para gerar programas.

- Portugol é uma pseudolinguagem que permite ao leitor desenvolver algoritmos estruturados em português de forma simples e intuitiva, independente de linguagem de programação.

- Matriz é uma coleção de variáveis do mesmo tipo, acessíveis com um único nome e armazenadas contiguamente na memória.